**缺点：修改先还要查询，难受~~~~**

1 //1.先查询要修改的原数据

2 Models.BlogArticle modelNew = db.BlogArticles.Where(a => a.AId == model.AId).FirstOrDefault();

3

4 //2.设置修改后的值 5 modelNew.ATitle = "新的数据";

6 modelNew.AContent = "新的数据~~~~~~";

7 modelNew.ACate = 12;

8

9 //3.跟新到数据库10 db.SaveChanges();

     **优点：修改前不需要查询数据库。**

1 //0.0创建修改的 实体对象

2 Models.BlogArticle model = new BlogArticle();

3 model.AId = 12;

4 model.ATitle = "新的数据";

5 model.AContent = "新的数据~~~~~";

6

7 //0.1添加到EF管理容器中，并获取 实体对象 的伪包装类对象

8 DbEntityEntry<Models.BlogArticle> entry = db.Entry<Models.BlogArticle>(model); 9

10 //\*\*如果使用 Entry 附加 实体对象到数据容器中，则需要手动 设置 实体包装类的对象 的 状态为 Unchanged\*\*11 //\*\*如果使用 Attach 就不需要这句

12 entry.State = System.Data.EntityState.Unchanged;

13

14 //0.2标识 实体对象 某些属性 已经被修改了

15 entry.Property("ATitle").IsModified = true;

16 entry.Property("AContent").IsModified = true;

17

18 //3.跟新到数据库

19 db.SaveChanges();